

## Solução de sistemas sobredeterminados

Até aqui vimos como resolver sistemas "quadrados":  $n$  equações e  $n$  incógnitas:

$$A_{nn}X_{n1} = B_{n1},$$

e bastando  $\det A \neq 0$ , podemos aplicar a eliminação gaussiana ou outro método para resolver.

Como mencionado antes, outra forma de pensar a resolução do sistema acima é usando a matriz inversa:

$$AX = B$$

$$A^{-1}AX = A^{-1}B$$

$$X = A^{-1}B.$$

Ou seja, basta aplicar a inversa de  $A$  no vetor de constantes  $B$  para obtermos a solução  $X$ . Isso pode ser facilmente realizado em sistemas como matlab ou python.

Para sistemas sobredeterminados, ou seja **mais** equações do que incógnitas, normalmente **não** existe solução, pois as equações não serão consistentes entre si, por exemplo:

$$\begin{cases} x = 3 \\ x = 2 \end{cases},$$

são duas equações para uma variável. E esse sistema não tem solução!

Uma maneira de contornar este problema (quando precisamos de **alguma** solução), a técnica mais simples é o método dos **mínimos quadrados**.

Vamos ver como funciona matricialmente. Dado o sistema sobre-determinado ( $n$  equações e  $m$  variáveis, onde  $m < n$ ),

$$A_{nm}X_{m1} = B_{n1},$$

A matriz  $A$  aqui não tem inversa porque ela é retangular, não se define inversa de matriz retangular!

O truque é criar uma matriz quadrada, multiplicando pela esquerda com  $A_{nm}^T$ :

$$A_{nm}^T A_{nm} X_m = A_{nm}^T B_n,$$

note que a matriz  $A^T A$  esta é quadrada, com tamanho  $m$  por  $m$ , e que pode, em princípio, ter inversa (se  $|A^T A| \neq 0$ ), que é  $(A^T A)^{-1}$ . Multiplicando pela esquerda nos dois lados:

$$(A^T A)^{-1} (A^T A) X = (A^T A)^{-1} A^T B,$$

logo

$$X = (A^T A)^{-1} A^T B.$$

A matrix  $A^{pinv} = (A^T A)^{-1} A^T$  é chamada de pseudo-inversa de  $A$ , ou inversa de Penrose:

$$A^{pinv} A = (A^T A)^{-1} A^T A = I.$$

E agora  $X$  é uma solução para o problema. Pode-se mostrar que este procedimento é exatamente o que os livros definem como mínimos quadrados, mas aqui apresentado de forma muito mais simples!

Por exemplo, o sistema  $\begin{cases} x = 3 \\ x = 2 \end{cases}$ , de duas equações ( $n=2$ ) e uma variável ( $m=1$ ) pode ser escrito

como:

$$A_{nm} = A_{21} = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}, B_{n1} = \begin{pmatrix} 3 \\ 2 \end{pmatrix}, X_{11} = (x),$$

assim

$$AX = B.$$

Vamos calcular a pseudoinversa  $P$ :

$$A_{1 \times 2}^T A_{2 \times 1} = \begin{pmatrix} 1 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix} = 1 + 1 = 2,$$

$$(A^T A)^{-1} = \frac{1}{2},$$

$$(A^T A)^{-1} A^T = \frac{1}{2} \begin{pmatrix} 1 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \frac{1}{2} & \frac{1}{2} \end{pmatrix}.$$

Agora aplicamos a pseudoinversa em  $B$ :

$$X = \begin{pmatrix} \frac{1}{2} & \frac{1}{2} \end{pmatrix} B = \begin{pmatrix} \frac{1}{2} & \frac{1}{2} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 3 \\ 2 \end{pmatrix} = \frac{1}{2} \cdot 3 + \frac{1}{2} \cdot 2 = 2.5.$$

Logo, o resultado via mínimos quadrados é simplesmente dado pela média dos dois valores de  $B$ !

Como calcular no Python:

```
>>> import numpy as np
>>>
>>> # Definir a matrix A e o vetor B:
>>>
>>> A=np.array([[1],[1]]);
>>> B=np.array([[2],[3]]);
>>>
>>> print(A)
[[1]
 [1]]
>>> print(B)
[[2]
 [3]]
>>>
>>>
>>> # Calcular a pseudoinversa:
>>>
```

```

>>> # Multiplicação de matrizes é definida com a função "matmul"
>>> # Vamos fazer passo a passo:
>>>
>>> # 1. Produto da transposta com a matriz: AT A
>>> A1 = np.matmul(A.T,A)
>>> print(A1)
[[2]]
>>>
>>> # 2. Inverso desse produto
>>> A2 = np.linalg.inv(A1)
>>> print(A2)
[[0.5]]
>>>
>>> # 3. Junta com a transposta:
>>> Pinv = np.matmul(A2,A.T)
>>> print(Pinv)
[[0.5 0.5]]
>>>
>>> # 4. Finalmente multiplica a pseudo-inversa no vetor B:
>>>
>>> X = np.matmul(Pinv, B)
>>> print(X)
[[2.5]]
>>>
>>>

```

Vamos a um exemplo mais realista!

Sabe-se que o perfil vertical da velocidade do vento é aproximado por uma função logarítmica:

$$u(z) = \frac{u_*}{k} \ln\left(\frac{z}{z_0}\right),$$

onde  $z_0$  é a altitude onde o vento para,  $u(z_0) = 0$ , depende da superfície e varia entre milímetros e um metro,  $u_*$  é um parâmetro chamado velocidade de atrito, e define a magnitude da velocidade do vento naquele lugar, e  $k$  é uma constante (von karman=0.4).

Uma torre com 4 anemômetros, em 4 alturas diferentes, medindo a velocidade do vento:

$$u_{10cm} = 2,0 \rightarrow z = 0,1, u = 2,0$$

$$u_{1m} = 4,0 \rightarrow z = 1,0, u = 4,0$$

$$u_{2m} = 5,0 \rightarrow z = 2,0, u = 5,0$$

$$u_{10m} = 6,0 \rightarrow z = 10,0, u = 6,0$$

todos em unidades de metros por segundo.

Digamos que sabemos que  $z_0 = 0.02m$  (2cm), vamos então estimar  $u_*$ .

Aqui vamos estimar  $u_*$ , usando 4 medidas, logo será um sistema sobredeterminado!

Mas primeiro vamos escrever a equação de  $u$  na forma de sistema linear:

$$\begin{cases} u_* \ln(0.1/0.02) = 2.0k \\ u_* \ln(1.0/0.02) = 4.0k \\ u_* \ln(2.0/0.02) = 5.0k \\ u_* \ln(10.0/0.02) = 6.0k \end{cases} = \begin{cases} u_* = 0.50 \\ u_* = 0.41 \\ u_* = 0.43 \\ u_* = 0.37 \end{cases}$$

Assim: novamente teremos o mesmo procedimento:

$$AX = B \rightarrow A = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}, B = \begin{pmatrix} .50 \\ .41 \\ .43 \\ .37 \end{pmatrix}, A^T A = 4, (A^T A)^{-1} = .25,$$

$$(A^T A)^{-1} A^T = (.25 \ .25 \ .25 \ .25),$$

assim, novamente calcularemos a média:

$$u_* = 0.43.$$